BGARTC マミマイト



選択した画像はそれぞれ7段階の大きさ(260~880) ジリ)に自動でズームして表示されます。

ローテーターコントロール「RTC-59」や「MRC-1」(以下コントローラと記載します。)を動作させるプログラムを作成いたしました。 画像は各自が好みに合わせて選択できます。(画像内容、画像サイズ、オプションスイッチの全面表示など)

BGARTCには、VB6で作成した(「BGARTC_J(JA用)」、「BGARTC_E(DX)」)及びビジアルスタジオ(VS)2012で ネットフレームワーク 4.5 を用いた(「BGARTC」)が有りますので適宜選択いただきたいと思います。

ただし、今後の開発はネットフレームワークを用いてバージョンアップを行っていきますので了承願います。(このマニアルの画像は基本的に 同じですが、各バージョンが混在しています。)注:環境ファイル名は同じですが、個々に異なります。

このマニアルは「BGARTC」を基に記載していますので旧システムについては、このマニアルを参考に理解してください。

1 プログラムの選択

BGARTC には大きく分けて2つのタイプのいずれかを選択してください。

BGARTC.EXE (新バージョン)

VB2012 による「.NET Framework 4.5」を用いてプログラムしたもので「Win-Vista、7、8」で動作します。

Win-XPでは動作しませんが、今後はこのバージョンをメンテナンスしていきます。

② 「BGARTC_J.EXE」(_J:日本、_E:DX)のついているバージョン

VB6によりプログラムしたもので「Win-XP、Vista、7、8」等で動作します。

今後の開発は行いませんがwindowsであればほとんどのバージョンで動作します。

※ 添付している「readme.txt」も参考にしてインストールしてください。

2 インストール方法 (画像 1)

EDXGホームページ「<u>http://www.dokidoki.ne.jp/home2/ja5bga/</u>」より画像1の「<u>BGA_LOG New Version</u> Check」をクリックし、画像2の「BGARTC_ALL.ZIP」をダウンロードします。



・ コントローラーが【2 台以上】の場合

「BGARTC1」のフォルダーを「BGARTC2」の様に名前を変えてそのまま、ルート「C:¥」へコピー してください。

フォルダーの設置場所はUACの関係で「データが作成されない、コピーができない」などを避けるため、 できれば、設置例写真の様にC: ¥の直下に作成してください。

フォルダー内に中にある「BGARTC.exe」を直接クリックして動作させてください。 ※ 2台以上の場合のフォルダー名は「BGARTC<mark>1</mark>」「BGARTC<mark>2</mark>」「BGARTC<mark>3</mark>」・・・とします。

・ ※その他

いずれの場合も「.NET Framework 4.5」等が無い場合は、インストール時か実行時にシステムにより自動的にインストールされます。

「32ビットと64ビット」については、64ビット用に作成すると32ビットで動作しませんが、32 ビット用に作成すると64ビットで動作することから32ビットとしてコンパイルしています。

BGARTC は基本的に「.NET Framework 4.5」がインストールされていれば BGARTC.EXE と BGARTC.DAT、各地図画像が有れば SETUP.EXE によるインストール作業を行わなくとも動作しますがス タート画面等への登録やバージョンアップの作業は個人で行わなければなりません。

(※ 参考 BGARTCは、従来のDLLのインストールやレジストリーの変更は行っていません。)

バージョンアップ(画像2)

「BGARTC_VUP.zip」をダウンロードし、ZIPファイルを解凍後、プログラムや必要な画像、更新されたマニアル等をそれぞれのプログラムの保存されているディレクトリーに上書きしてください。

BGARTC. DATや各自で作成した画像名のファイルはコピーしないでください。

③ 複数台のコントロール(イメージ図1)

同一フォルダーでは、データが共有違反となり使用できないため、フォルダーを「BGARTC1」 「BGARTC2」・・・の様にフォルダー名をコントローラごとに作成してください。

また、ローテータコントローラもその台数分必要となります。

それぞれのポートの設定が混在しないように注意が必要です。

このBGARTCからは、<u>ポート単位にコントロールを行う</u>のみであり、コントローラの内容を個別に判断 することができません。



インストールしたフォルダーを丸ごと新しいフォルダーへコピーした後、コントローラの取得しているポー 合わせて変更して使用してください。

④ アンインストール

作成したフォルダーごと削除するのみです。

3 **セットアップ**(画像3の上フレーム「環境設定」)

インストーラーによりプログラムをインストールし、初めて起動の場合は環境 設定ファイルがないことから新たに初期のファイルが環境設定ファイルとして、 プログラムと同一のフォルダーに「BGARTC.DAT」が作成されます。

その初期の内容は次の様になっています。

3,9600,N,8,1:0-0/1 (各区切りの記号はプログラムからデータの認識用に設定しているため変更しないでください。) 3(port No),9600,N,8,1(Baud rate):0(Offset)-1(Picture No)/0(Control position ※オフセット以降は1=ON、0=OFF等となっています。)

ポートの設定(画像3、4)

初期のポートは、「3」となっていますので、コントローラが3以外を取得 している場合は、コントローラが取得しているポートを記入してください。

<mark>水色の有効 Port のコムポート選択</mark>をプルダウンすると有効なポートが表示されます。

例では「COM3」はリグコントロールに使用していますので

ポ─ト=T 設定角度:	rue =		切
R	тс	環境設定	
-環境設)	Ē	Ver 2	0130823
コムホペート	設定「ボー	ト選択	
ホート番ー	号 ボーし	小等	オフセット
6	9600),N,8,1	0
F 21	ッチ表示	環境	登録
ローテー	-ター設定	等	
ローテ・ 「	-ター設定	等 - <u>デー</u>	送信
ローテー 「 ローテータ	-ター設定 -オプション :	等 デー ! スイッチ	送信
ローテ・ 「 ローテータ・ SW1	-ター設定 -オプション: SW2	第 <u>デー</u> スイッチ SW3	<mark>这送信</mark>

コントローラが取得している「COM6」を選択すると左上の「PORT = True」となります。

「PORT = False」となる場合は、他の機器に使用されていますので 使用できません。

ていますので	_	画像 4
	-環境設定	Ver 20130729
初期は3	有効Port USB Seria	Port (COM6)
	Port No USB Serial	Port (COM3) Port (COM6)
$1(\mathbf{NO}) + 1$	6 9600 N	8.1 10

② ボーレイト設定(画像3)

初期の環境ファイルの中身は、「<mark>3</mark>9600,N,8,1:0-0/1」(ポート(NO),ボーレイ **6** 9600,N,8,1 **1** ト(9600),パリティ(No),ビット数(8),ストップビット(1):オフセット(0)-画像選択番号(1)/オプションスイッチ(0)を記入したテキ

とりあえずこれでBGARTCプログラムを再起動で動作します。

それぞれの設定は、「ツールチップHELP(マウスをボタン等の上に置くことにより表示されます)」を ご覧になってください。(9600,N,8,1のボーレイト等は、特別な場合以外は変更しないでください。)

③ オフセット(画像3)

ストファイルです。

通常は「0」を設定します。(ビーム角度調整)

風等でローテーターの180度(南の方位設定ずれ等)の位置がずれた場合等にその角度を±**と入力す れば、クリック時にDXの角度をオレンジ色で表示し、ローテータへの指示をグリーンで±**を考慮して 表示します。(画像5)

オフセット「0」の場合は、オフセット(オレンジの針)は表示されず、グリーン色の針がDX局の方向 となります。

④ 環境設定への登録(画像3)

設定内容は、変更の都度自動で環境登録のため、登録作業は不要ですが、ボーレイトの設定時は、登録ボ タンを押してください。

⑤ 画像及びサイズの変更

画像ファイルの変更(画像5)
 プルダウンメニューから5つの地図から選択・変更できます。
 選択した内容は、環境ファイルに登録され次回起動時に反映されます。

画像の大きさ変更

アップダウンボタンにより地図の大きさが変更されます。(小) 1・・・・7(大)と変化します。



時間の表示

右上のチェックボタンで「JA」「GMT」「USA」の時間を表示・非表示します。

・ ユーザー作成の画像ファイルへの変更方法

プログラムと同一フォルダー内に「world1.bmp」~「world5.bmp」のBMPファイルを地図として使用 します。

各自が作成した場合は、この「world1.bmp」~「world5.bmp」のいずれかの名前に変更し、差し替えて 使用することができます。

個人で作成した地図を使用する場合の注意事項は次の通りです。(ピクセルと異なります。)

・ 地図は設定した「1~7」の数字により自動的にズームされます。



- 地図の大きさを自動判別し地図の中心が自局の位置として角度が計算されます。
 画像の中心が自局とならない場合は、正しく表示されません。
- ・ 縦横のサイズ(ドット数)は同じである必要が有ります。
- ・ 選択したBMPファイルがフォルダー内に無い場合は、標準の地図が表示されます。

⑥ SW1~SW8の表示(画像6)

次のチェックボタンでRTC画面へも再表示します。 (各ボタンは環境欄と連動しています。)



リモート操作等に使用できます。

(SW1~SW8 については、ハードが対応している必要が有ります。)

⑦ 環境設定の初期化

「BGARTC.DAT」を削除してから再起動してください。フォルダー内にこのファイルが無い場合は、新規に作成されます。

この場合の作成するファイルの内容は、「3,9600,N,8,1:0-0/0」となっていま す。

このファイルの内容はテキストファイルですのでノートパットで直接修正を行うこともできます。コマン ドの文字は半角大文字を使用します。

コマンドの各区切りの記号で内容を判定していますので区切記号に注意してください。

4 コントローラ環境設定等(画像3の下「コントローラ設定等」フレーム内) コントローラのコマンドリファレンス(最終ページに添付しています。)をご覧になってください。

① コントローラへのコマンド送信

設定内容をディスプレーに表示する「V」コマンド程度で、ほとんどが初期設定の状態で特に設定する必要はありませんが、必要に基づき「CommandoReference.pdf」の内容を設定、確認する場合に黄色のテキストボックスにそのコマンドを書き込み右の「データ転送ボタン」クリックによりコントローラへコマンドが送られます。

[Enter]は自動で付与されて送られますので記入不要です。 現在、北が中心となるように作成されています。

- ②「SW1」~「SW8」へのコマンド送信
 各ボタンをクリックすることで、それぞれ設定のスイッチをON・OFFできます。
 各スイッチは、ドグルスイッチとなっています。
 各スイッチをクリックすると次のコマンドをコントローラへ送ります。
 ・「Y」+ 各スイッチのボタン番号「1~8」 + 1=ON、0=OFF「1 or 0」
 - 「「」「「モスイック」のホタン番号「「マS」」「「I=ON、0=OFF「IOFO」 ONにするとボタンの色がピンクとなり「ON」と表示されます。 OFFにするとボタンのピンク色が消え「SW*」と表示されます。(*=スイッチ番号)



画像6

③ 送信コマンドの確認(写真1、2)

コマンドを送信するとコントローラのディスプレーに受け付けたコマンドや動作角度が表示されます。



「V」コマンド実施設定内容が順次表示されます。



BGARTC の地図 28 度をクリック(右回転中点灯) 命令内容と回転中の角度が表示されています。

5 BGARTCの運用(画像7)





画像7の各ビームの動きの説明:(オフセットを+10度とした例(-マイナスも可))
 オレンジ = 地図を Crick した角度(7度):DX方向
 緑色 = ローテータへの指示角度(7+10=17度):ローテータをストップさせる方向
 ブルー = ローテーターが移動中の角度を表示

5 グリーン色の各ボタン 「 ← ■ → 」(画像 5)

矢印ボタン「←」「→」は単にローテータをその方位(左・右)へ回し続けます。 ストップ「■」ボタンを押すまたはローテータの最終角度まで停止しません。 ストップ「■」ボタンは、いずれの回転中の状態であっても停止します。 また、ローテーターが回転いっぱいであるにもかかわらず回転ボタンが点灯した状態の場合は、■ボタンを 押すと解除されます。

ストップボタンを押した場合は、押した時点のコントローラの角度が指示角度として表示されます。

6 +10、-10 (画像 5)

現在の角度から±10度コントロールします。(微調整用です)

7 ピンク色の数値 (ビーム角度) (画像 5)

地図の任意の位置を押した場合いったんその角度を表示(コントローラへ指示)したのち、コントローラか ら送られてきた数値を表示します。

- 8 切断・接続(ドグルスイッチ)(画像5) ポートの切り離し等を行います。
- メッセージ欄(画像5上部)
 上段がコムポート等の状態です。
 下段が最終命令角度です。
- **10 HELP**(画像 8)

BGARTC_J、BGARTC_Eにはこの機能はありませんので、マニアルは直接 「Manual.pdf」を見てください。

次の各ボタンで確認てきます。

BGARTCマニアル

インターネットより直接マニアルを見ることができますので最新のマニア ルを見ることができます。(このマニアルを表示します。)

- BGARTCバージョンアップ確認
 直接、ホームページを確認しダウンロードできます。
- EDXGホームページ
 当方の作成ホームページを表示します。
- JA4BUAホームページ RTC-59のキットをお求めの方はこちらをご覧ください。
- JF1UVJホームページ
 完成品をお求めの方はこちらをご覧ください。
- 11 コントローラのリファレンスの入手先

「情報通信技術コンサルタント くわ」 次のHPの下部よりリファレンスを取得できます。

http://ict-kuwa.net/index.php/ham/77-rotator.html

12 コントローラの入手方法

		画像8
0	BGARTC	
登排标了 书 教室内度。	-++True 000	推进中
RTC	環境設定 HU	P
BGAR	TC Ver = 20130825	
	BGARTC 7:7%	
BGA	NRTC パージョンアップ	14:22
BGARTO JUAR)J 2012/07/2 BGARTOJ BURT,	こわれ、VB6で作成した(TE 「BGARTC_E(Dx)」) トラレートワークN5で作成し が有りますのでは覚醒的に	SGARTO AUVS たけ 応防者たいと
(1992) 計:	後の構築はネットフレームワ アップを行っているまちので	一弦用() 7加朝()
	EDXG ホームページ	
	1A4BUA ホームペー	9
	IF1UVJ ホームペー	9
		NY -040664

各コントローラのお求めは次の各氏ににお尋ねください。

- JA4BUA氏「RTC-59」(基板配布)
 「<u>http://ict-kuwa.net/index.php/ham/77-rotator.html</u>」
- JF1UVJ氏「MRC-1」(完成品配布)
 「<u>http://shuminoheya.cocolog-nifty.com/blog/2013/08/mrc-1-52c0.html</u>」

13 今後のバージョンアップとバージョン間の注意事項

- バージョンアップや新たな地図の作成等については要望に基づき極力対応していきたいと思います。
 他のソフトとからのリモートは、現在できていません。(検討中)
- ・ BGALOG内にはすでにこのBGARTCの機能を取り込み、DXのロケーションを意識しないで複数 ローテータを自動選択してDX方向へコントロールする仕組みとしています。
- VB6で作成している「BGARTC_J」「BGARTC_E」については、現在のものを最終バージョンといたします。
- 今後の開発はバグを除き、ビジアルスタジオ(VS)2012にて作成した「BGARTC(_*の無い もの)」によりバージョンアップを続けていきます。

要望等を募集いたします。

ただし、マイクロソフトネットフレームワーク 4.5 等がインストールされていない場合は、動作しない場合が有ります。

14 著作権について

このプログラムの著作権はJA5BGAにありますが、内容等を変更しない限り、フリーソフトとして自由 に配布、使用していただいて結構です。

また、使用している方にお断りなしでの仕様変更とプログラム使用にあたっていかなる不具合等が生じた場 合にも当方に責任はないことを了解したうえで使用する様にしてください。

当方のホームページは次の通りです。

[http://www.dokidoki.ne.jp/home2/ja5bga/]